



TODOBADMINTON

Manual de uso Inscripción Todobádminton

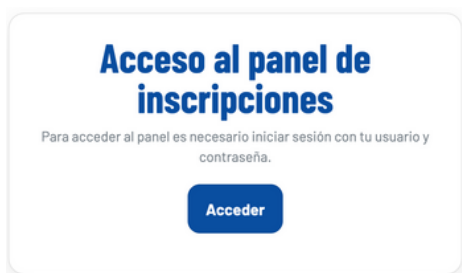


V 2.0



1. Introducción

La plataforma de inscripción online está desarrollada por Todobádminton para el uso exclusivo de sus competiciones oficiales. El sistema se actualiza de forma continua para adaptarse a las necesidades de clubes y jugadores, facilitando la gestión de inscripciones de manera clara y segura.



2. Acceso a la plataforma

Puedes acceder al sistema de inscripciones de dos formas:

Desde el menú principal: Competiciones → Inscripciones

Mediante el enlace directo:

www.todobadminton.com/inscripciones

En la pantalla de acceso encontrarás dos opciones:

Acceder: si ya dispones de cuenta.

Crear cuenta (Jugador): si es la primera vez que accedes a la plataforma.

3. Creación de cuenta Jugador

Pulsa en Crear cuenta (Jugador).

Rellena todos los campos del formulario (usuario, correo electrónico, siglas del club, nombre del club, teléfono y contraseña).

Pulsa Enviar solicitud para completar el registro.

⚠ Importante: la validación de la cuenta es manual.

Una vez validada la cuenta, recibirás un correo electrónico de confirmación. A partir de ese momento podrás acceder al sistema con tu usuario y contraseña.



4. Área de Club

Tras iniciar sesión, accederás directamente al Área de jugador, desde donde podrás realizar todas las gestiones relacionadas con las inscripciones. Las principales funciones disponibles son:

Datos de jugador.

Realizar y modificar inscripciones en competiciones.

Solicitar, aceptar o rechazar parejas para pruebas de dobles.

Comunicarte con la administración mediante el sistema de mensajes.

Mis datos

Nombre	Apellidos	Género	Tiene licencia	Año nac.
ant	ric	M	No	2014
Ciudad	Teléfono	Club o escuela		
Málaga	627460575	CB Total		

☒ Activo

5. Mis datos

En esta sección se gestionan los datos. Puedes editarlos. Algunos datos son obligatorios para poder realizar inscripciones.

6. Inscripciones

Las inscripciones se organizan por pruebas dentro de cada competición.

Inscripciones individuales

Accede al apartado Inscripciones.

Selecciona la prueba correspondiente.

Pulsa en seleccionar.

Inscripciones de dobles

Para las pruebas de dobles es necesario seleccionar pareja o buscar pareja.

El procedimiento es el siguiente:

Selecciona la prueba de dobles.

Se abre una ventana emergente para solicitar pareja.

Hay 2 opciones:

a) En el caso que 2 jugadores queráis jugar juntos, solicitar pareja con ese jugador

El otro club deberá aceptarla para que la inscripción quede confirmada.

Recibirás un correo electrónico con la respuesta.

b) Opción “buscar pareja”. Si no tienes pareja podrás seleccionar esta opción, otros jugadores en tu misma situación podrán solicitarte jugar juntos. Cuando lo hagan, recibirás un correo.

Deberás entrar en tu panel y aceptar o rechazar la inscripción. Si la aceptas, la inscripción se hará efectiva.

1ª Jornada Ronda 2026

Sede: Ronda

Cierra: 2026-01-29 18:33:00

Mis datos

ant ric - Masculino - 2014

Enviar inscripción (email)

Pruebas

Tus opciones se filtran por género y año de nacimiento.

1

Selecciona prueba

Seleccionar

2

Selecciona prueba

Seleccionar

Mis inscripciones

Prueba	Pareja	Acciones
13 DX	Maria Martinez	Eliminar
13 IM	—	Eliminar

El estado de las parejas puede aparecer como Pendiente o Aprobado. Mientras el plazo de inscripción esté abierto, podrás eliminar o modificar las parejas inscritas.

Una vez finalizadas todas las inscripciones:

Pulsa Enviar inscripción.

Recibirás una copia de la inscripción por correo electrónico.

Podrás realizar modificaciones hasta la fecha límite de inscripción indicada.

Buscar pareja

Jugadores buscando pareja

Torneo	Prueba	Jugador	Club	Acción
1ª Jornada Ronda 2026	ABS DM	Álvaro Carnero (2001)	Jorge Guillén	<div>Mi jugador...<div></div></div> <div>Solicitar</div>
1ª Jornada Ronda 2026	ABS DX	José Rodríguez (2000)	Prueba 3	<div>Mi jugador...<div></div></div> <div>Solicitar</div>
1ª Jornada Ronda 2026	ESTRELLA DX	lee Chong Wei (2000)	CB Los paquetes	<div>Mi jugador...<div></div></div> <div>Solicitar</div>

Solicitudes recibidas

Torneo	Prueba	Jugador	Solicitante	Decisión
1ª Jornada Ronda 2026	13 DX	ant ric (2014)	ant ric	<div>Aceptar</div> <div>Rechazar</div>

8. Buscar pareja

Esta sección facilita la gestión de parejas para pruebas de dobles y se divide en dos apartados.

Jugadores buscando pareja

Aquí se muestran jugadores de otros clubes que están inscritos sin pareja en una prueba de dobles.

Selecciona tu nombre con en el desplegable junto alguno de los jugadores que buscan pareja.

Pulsa Solicitar para enviar la propuesta de pareja.

El club del otro jugador recibirá la solicitud por correo electrónico.

Solicitudes recibidas

En este apartado aparecen las solicitudes enviadas por otros clubes para ti.

Pulsa Aceptar o Rechazar según corresponda.

La decisión se notificará por correo electrónico y se reflejará automáticamente en el panel de inscripciones.

9. Mensajes

El sistema de Mensajes permite una comunicación directa entre tu y la administración de la competición.

Puedes crear un nuevo hilo para realizar consultas o comunicar incidencias.

Introduce el asunto y el mensaje y pulsa Enviar.

Todas las respuestas quedarán registradas en el mismo hilo.

Recuerda que también puedes contactar con la organización por correo electrónico o teléfono si es necesario.

10. Salir

Utiliza el botón Salir para cerrar correctamente la sesión y proteger el acceso a la cuenta de tu club.

Información legal

Inscripciones Todobádminton – v2.0

Software creado por Todobádminton.

Todos los derechos reservados © Todobádminton.

El contenido de este documento, así como la plataforma de inscripción, están protegidos por la normativa vigente en materia de propiedad intelectual. Queda prohibida su reproducción total o parcial sin autorización expresa del titular.