



TODOBADMINTON

Manual de uso Inscripción Todobádminton

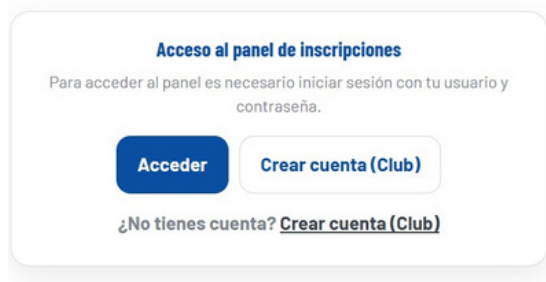


V 2.0



1. Introducción

La plataforma de inscripción online está desarrollada por Todobádminton para el uso exclusivo de sus competiciones oficiales. El sistema se actualiza de forma continua para adaptarse a las necesidades de clubes y jugadores, facilitando la gestión de inscripciones de manera clara y segura.



2. Acceso a la plataforma

Puedes acceder al sistema de inscripciones de dos formas:

Desde el menú principal: Competiciones → Inscripciones

Mediante el enlace directo:

www.todobadminton.com/inscripciones

En la pantalla de acceso encontrarás dos opciones:

Acceder: si tu club ya dispone de cuenta.

Crear cuenta (Club): si es la primera vez que accedes a la plataforma.

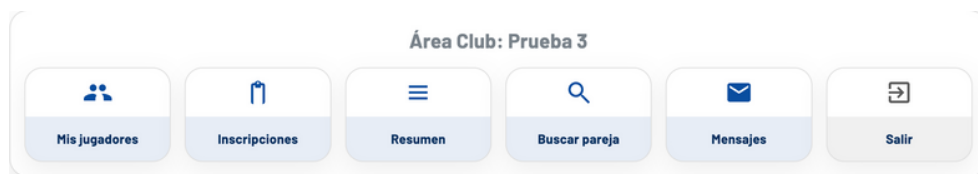
3. Creación de cuenta (Club)

Pulsa en Crear cuenta (Club).

Rellena todos los campos del formulario (usuario, correo electrónico, siglas del club, nombre del club, teléfono y contraseña). Pulsa Enviar solicitud para completar el registro.

⚠ Importante: la validación de la cuenta es manual.

Una vez validada la cuenta, recibirás un correo electrónico de confirmación. A partir de ese momento podrás acceder al sistema con tu usuario y contraseña.



4. Área de Club

Tras iniciar sesión, accederás directamente al Área de tu club, desde donde podrás realizar todas las gestiones relacionadas con las inscripciones. Las principales funciones disponibles son:

Gestionar los jugadores del club (añadir, editar, desactivar o eliminar).

Realizar y modificar inscripciones en competiciones.

Consultar el resumen de inscripciones del club.

Solicitar, aceptar o rechazar parejas para pruebas de dobles.

Comunicarte con la administración mediante el sistema de mensajes.



5. Mis jugadores

En esta sección se gestionan todos los jugadores asociados a tu club.

Añadir jugadores manualmente

Introduce los datos del jugador: nombre, apellidos, género, licencia, año de nacimiento y estado.

Marca el jugador como Activo si está disponible para competir.

Pulsa Guardar jugador.

En cualquier momento podrás editar, desactivar o eliminar un jugador desde el listado.

Jugador guardado.

Mis jugadores

☒ Activo

Nombre	Género	Licencia	Año	Estado	Acciones
Nuria Gonzalez	M	Si	2011	Activo	Editar Desactivar Eliminar
José Rodríguez	M	No	2000	Activo	Editar Desactivar Eliminar
Antonio Santana	M	Si	2003	Activo	Editar Desactivar Eliminar
Maria Zamora	F	No	2010	Activo	Editar Desactivar Eliminar

Importar jugadores desde Excel

También es posible añadir varios jugadores de una sola vez mediante un archivo Excel o CSV:

Descarga la plantilla Excel disponible en la plataforma.

Rellena las columnas obligatorias:

Sube el archivo y pulsa Importar.

Importar jugadores (Excel/CSV)

Arrastra y suelta aquí tu Excel/CSV

o pulsa para seleccionar un archivo

Descargar plantilla

Columnas: Nombre, Género, Licencia, Año, Estado



6. Inscripciones

Las inscripciones se organizan por pruebas dentro de cada competición.

Inscripciones individuales

Accede al apartado Inscripciones.

Selecciona la prueba correspondiente.

Pulsa Añadir jugador.

Marca uno o varios jugadores disponibles.

Pulsa Agregar seleccionados y confirma con OK.

Cierra: 2026-01-29 18:33:00

Prueba	Acción	Inscripciones
IF13	Añadir jugador	0 inscripciones
IM13	Añadir jugador	2 inscripciones
Juan Gonzalez	Añadir	Hombre
Ruben Ramirez	Añadir	Hombre
IF15	Añadir jugador	0 inscripciones
IM15	Añadir jugador	0 inscripciones
IF17/19	Añadir jugador	0 inscripciones
IM17/19	Añadir jugador	0 inscripciones
IF2021	Añadir jugador	0 inscripciones

Seleccionar jugadores para 13 IM

Jugadores disponibles

Filtro...

☐ Juan Gonzalez

☐ Ruben Ramirez

Agregar seleccionados

Quitar seleccionados

Jugadores seleccionados

☐ Juan Gonzalez

☐ Ruben Ramirez

Marca uno o varios jugadores y pulsa "Agregar seleccionados".

Cancelar OK

Inscripciones de dobles

Para las pruebas de dobles es necesario seleccionar dos jugadores. El procedimiento es el siguiente:

Pulsa Añadir pareja en la prueba correspondiente.

Existen tres formas de completar una inscripción de dobles:

Dos jugadores del mismo club: selecciona ambos jugadores y añádelos como pareja.

Un jugador de tu club y uno de otro club:

Selecciona tu jugador.

Elige el club del segundo jugador.

Envía la solicitud de pareja.

El otro club deberá aceptarla para que la inscripción quede confirmada.

Recibirás un correo electrónico con la respuesta.

Un jugador de tu club sin pareja (Buscar pareja):

Selecciona el jugador.

Marca la opción Buscar pareja (inscribir sin pareja).

El jugador quedará visible para otros clubes.

DX17/19	Añadir pareja	0 inscripciones
DFABS	Añadir pareja	0 inscripciones
DFABS	Añadir pareja	1 inscripciones
Antonio Santana / lee Chong Wei	Aceptar	
DXABS	Añadir pareja	1 inscripciones
José Rodríguez / Elena Carrero	Pendiente	
DXESTRELLA	Añadir pareja	0 inscripciones
DXMINI	Añadir pareja	0 inscripciones
Pruebas inscritas: 2		
Último envío: 23/01/2026 20:36		
Revisar inscripción (nada)		

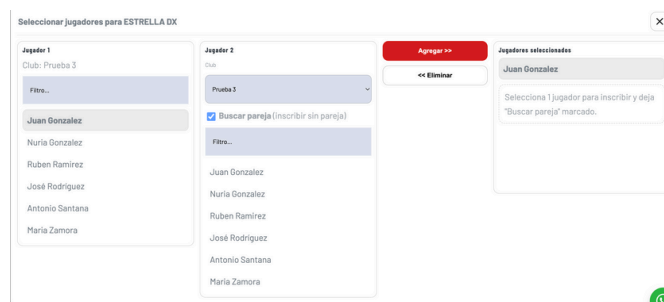
El estado de las parejas puede aparecer como Pendiente o Aprobado. Mientras el plazo de inscripción esté abierto, podrás eliminar o modificar las parejas inscritas.

Una vez finalizadas todas las inscripciones:

Pulsa Enviar inscripción.

Recibirás una copia de la inscripción por correo electrónico.

Podrás realizar modificaciones hasta la fecha límite de inscripción indicada.



7. Resumen

El apartado Resumen muestra una visión general de todas las inscripciones realizadas por tu club:

Pruebas inscritas.

Jugadores y parejas asignadas.

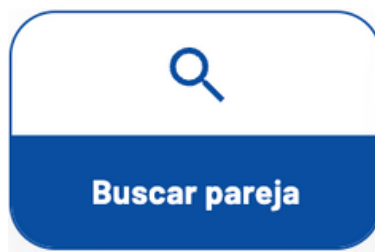
Estado de cada inscripción.

Posibilidad de eliminar inscripciones antes del cierre.

Resumen

1ª Jornada Ronda 2026

Prueba	Pareja	Estado	Acciones
IM13	Ruben Ramirez	draft	✖
IM13	Juan Gonzalez	draft	✖
DXABS	José Rodríguez / Elena Carnero	Pendiente	✖
DMABS	Antonio Santana / lee Chong Wei	Aprobado	✖



8. Buscar pareja

Esta sección facilita la gestión de parejas para pruebas de dobles y se divide en dos apartados.

Jugadores buscando pareja

Aquí se muestran jugadores de otros clubes que están inscritos sin pareja en una prueba de dobles.

Selecciona uno de tus jugadores disponibles en el desplegable Mi jugador.

Pulsa Solicitar para enviar la propuesta de pareja.

El club del otro jugador recibirá la solicitud por correo electrónico.

Solicitudes recibidas

En este apartado aparecen las solicitudes enviadas por otros clubes para jugadores de tu club.

Pulsa Aceptar o Rechazar según corresponda.

La decisión se notificará por correo electrónico y se reflejará automáticamente en el panel de inscripciones.

Mis jugadoresInscripcionesResumenBuscar parejaMensajesSalir

Buscar pareja

Jugadores buscando pareja

Torneo	Prueba	Jugador	Club	Acción
1ª Jornada Ronda 2026	ABS DM	Álvaro Carnero (2001)	Jorge Guillén	Mi jugador... Solicitar
1ª Jornada Ronda 2026	ESTRELLA DX	Iee Chong Wei (2000)	CB Los paquetes	Mi jugador... Solicitar

Solicitudes recibidas

Torneo	Prueba	Jugador	Solicitante	Decisión
1ª Jornada Ronda 2026	ABS DX	José Rodríguez (2000)	Prueba 3	AceptarRechazar



9. Mensajes

El sistema de Mensajes permite una comunicación directa entre tu club y la administración de la competición.

Puedes crear un nuevo hilo para realizar consultas o comunicar incidencias.

Introduce el asunto y el mensaje y pulsa Enviar.

Todas las respuestas quedarán registradas en el mismo hilo.

Recuerda que también puedes contactar con la organización por correo electrónico o teléfono si es necesario.

A screenshot of the "Mensajes" (Messages) interface. At the top, it says "Mensajes" and "Comunicación directa entre tu club y la administración." Below this, there's a section for "Hilos" (Threads) with a "+ Nuevo" button and the text "No hay mensajes todavía." (There are no messages yet). Below that is a "Nuevo hilo" (New thread) form with fields for "Asunto" (Subject) and "Mensaje" (Message). The "Asunto" field has a placeholder "Ej: Duda sobre inscripción..." (Example: Doubt about registration...). At the bottom of the form are "Enviar" (Send) and "Cancelar" (Cancel) buttons. In the bottom right corner, there are social media icons for WhatsApp and Telegram.

10. Salir

Utiliza el botón Salir para cerrar correctamente la sesión y proteger el acceso a la cuenta de tu club.



Información legal

Inscripciones Todobádminton – v2.0

Software creado por Todobádminton.

Todos los derechos reservados © Todobádminton.

El contenido de este documento, así como la plataforma de inscripción, están protegidos por la normativa vigente en materia de propiedad intelectual. Queda prohibida su reproducción total o parcial sin autorización expresa del titular.